**#chimek** - zarys fabuły

**Miejsce:**

* Skaliste góry w Paragwaju
* Łatwiejszy dostęp do yerby, niż do wody
* Yerba = siła

**Główna postać:**

***Rogue*** *- to start behaving in a way that is not normal or expected, especially by leaving your group and doing something dangerous*

* Historia:

Paragwaj, w związku z rozwojem technologii, z ubogiego stał się bogatym państwem, w bardzo krótkim czasie. Fakt ten negatywnie wpłynął na społeczeństwo – wielu ludzi stało się materialistami i zaczęło dążyć do zysków, bez względu na środki potrzebne do realizacji ich finansowych celów. Oszusta i przestępstwa zaczęły mnożyć się na wielką skalę.

Javier był programistą, którego efekty nagłego pojawienia się systemu kapitalistycznego odrzuciły tak bardzo, że zdecydował się zostawić wszystko w swoim życiu i przenieść się w tajemniczce góry, gdzie wciąż istniały pozostałości pięknego, dawnego świata – minimalizm w posiadaniu, dzika, onieśmielająca natura, a nawet…magia.

W trakcie etapu przenoszenia się w góry, Javier zniszczył wszystkie swoje dokumenty i przyjął pseudonim „Rogue”.

* Towarzystwo:

Rogue’a „śledzi” Króliczek, zwierzątko jest jego najlepszym przyjacielem. Ma skubaną intuicję - niejednokrotnie wspomógł Rogue’a, kiedy ten miał problemy z orientacją w terenie i ostrzegał go przed nadchodzącymi wrogami. Nie potrafi sam się bronić, dlatego w trakcie napadów bandytów, Rogue walczy za dwóch.

* Silne strony Rogue’a:
* Wytrwałość
* Determinacja
* Siła
* Nie boi się samotności
* Maksymalna koncentracja, zwłaszcza w chwilach zagrożenia
* Słabe strony Rogue’a:
  + Zdarza mu się zbyt gwałtownie podejmować decyzje, bywa pochopny
  + Raz na kilka dni ma napad zmęczenia, które uniemożliwia mu jakiekolwiek działanie – najlepszym lekarstwem na te napady jest odpoczynek przy ognisku palącym się na ostrokrzewie paragwajskim
* Misja:

Początkowo Rogue i Króliczek bezproblemowo przemierzają trudny, górski teren. Pewnego dnia jednak, Króliczek znika bez śladu. Rogue, zrozpaczony po utracie przyjaciela, stara się go odnaleźć.

Wielką pomocą dla Rogue’a są mędrcy, których spotyka na swojej drodze. Dzięki nim, Rogue uczy się wielu nowych rzeczy, czasem „spoza tego świata”, które pozwalają mu rozwiązać tajemnicę zaginionego Króliczka, tak by ponownie się z nim spotkać i znowu ruszyć w świat.